

***Termo-Estatística (2013)***

***5ª Aula***

**Probabilidade e**

**Distribuição Binomial**

***Prof. Alvaro Vannucci***

- Na última apresentação vimos :
- Problema envolvendo bolas de bilhar – em número de 6 - que queremos colocar nas 6 caçapas de uma mesa de bilhar. De quantas maneiras conseguimos fazer isto?
- Se todas forem distinguíveis, teremos  $6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6!$  **maneiras possíveis.**
- No caso de se ter 10 bolas sendo 4 delas número 5 e 2 bolas número 6, o número de **Combinações** possíveis :

$$\frac{6!}{4! \cdot 2!} = \frac{6!}{4!(6-4)!}$$

- De forma que a expressão geral das possíveis **Combinações** será:

$$C_{n,p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$$

- Vimos também que, o **cálculo da probabilidade** de ocorrer um resultado (ou um conjunto de resultados) que satisfaça uma condição ou exigência  $E$ , é feito utilizando a expressão:

$$p(E) = \frac{\text{n}^\circ \text{ de resultados favoráveis a } E}{\text{n}^\circ \text{ total de resultados possíveis}}$$

- Sempre lembrando que:

1<sup>a</sup>) O cálculo de probabilidade que **evento  $A$  ou evento  $B$**  (**independentes**) ocorram, é dado por:  **$P = P(A) + P(B)$**

2<sup>a</sup>) O cálculo de probabilidade que **evento  $A$  e evento  $B$**  (**independentes**) ocorram, é dado por:  **$P = P(A) \cdot P(B)$**

# *Distribuição de Densidade de Probabilidade Binomial*

- Um *Experimento Estatístico* possui 3 aspectos em comum:
- Possui mais de um resultado (*'cara'* ou *'coroa'*, por ex.).
- Cada resultado possível pode ser especificado com antecedência (vai dar *'cara'* ou *'coroa'*).
- Cada resultado possui uma probabilidade específica dele ocorrer - ou não (probabilidade  $\frac{1}{2}$ , no caso de *cara* ou *coroa*)

- Como veremos, uma *distribuição binomial* descreve adequadamente *Experimentos Estatísticos* que possuem estas características, ou seja:

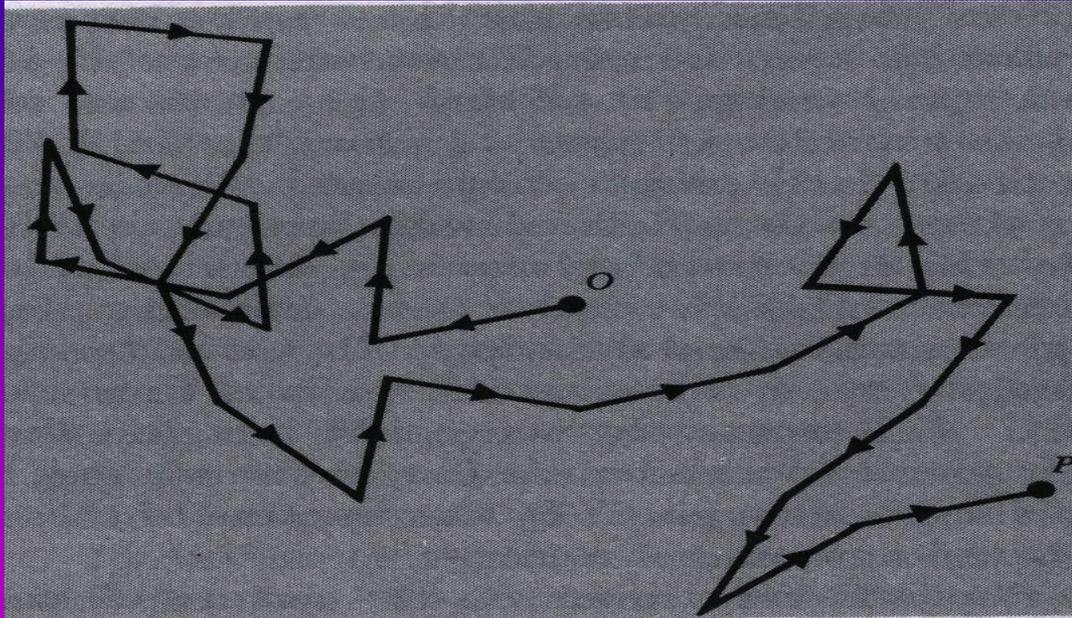
- O experimento é realizado em  $n$  repetidas tentativas.

- Cada tentativa realizada fornece *um de apenas dois* resultados possíveis - que estaremos designando por *sucesso* ( $p$ ) ou *fracasso* ( $q = 1 - p$ ).

- A probabilidade de *sucesso* ( $p$ ) mantêm-se a mesma durante todo o experimento.

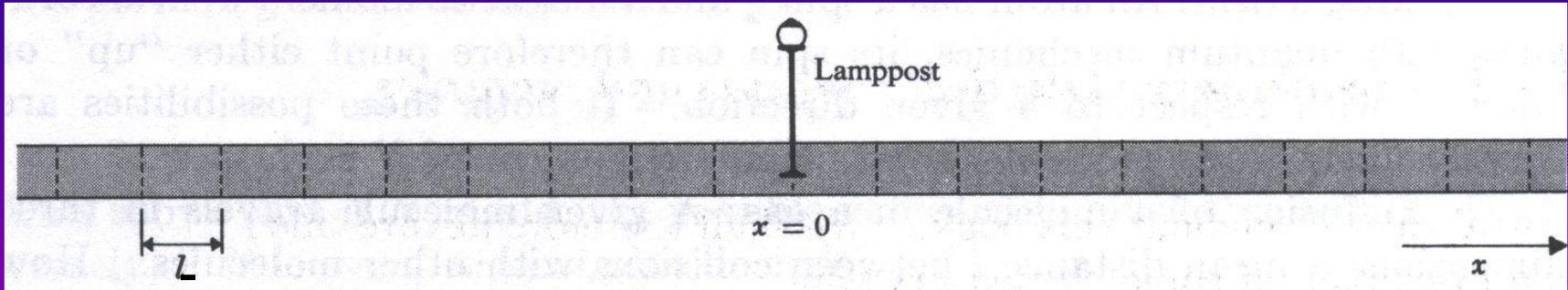
- Cada nova tentativa é independente das tentativas realizadas anteriormente.

- O problema dos ‘*sucessivos deslocamentos aleatórios*’ (*random - DRUNK - walk*) será um bom exemplo para discutirmos a questão de *Experimentos Estatísticos*.



- Vamos considerar cada deslocamento (*passo* dado pela pessoa) como tendo sempre o mesmo comprimento  $L$ .
- E vamos chamar de  $p$  a *probabilidade de passo para a direita* e de  $q = 1-p$  a *probabilidade de passo para a esquerda* (em  $1D$ ) que podem – ou não (rua inclinada, por ex.) – ser iguais ( $1/2$ ).

- Na figura abaixo, em **1D**, vemos que a posição final será  $x = mL$ ; sendo que  $m$  poderá ser maior, menor ou igual a zero.



- Pergunta: após  $N$  passos aleatórios, qual a probabilidade de ocorrer um deslocamento  $x = mL$ , com  $-N \leq m \leq N$ ?
- Ou seja, qual é a probabilidade de se ter o deslocamento (posição) final sendo dado por  $x = mL$  após  $N$  passos, sendo  $n_1$  para a direita e  $n_2$  para a esquerda (tendo-se  $n_1 + n_2 = N$ ).
- Note que  $m = n_1 - n_2$ ; como  $n_2 = N - n_1 \rightarrow m = n_1 - N + n_1 = 2n_1 - N$  ( $\therefore$  se  $N$  é *par/impar*, possíveis  $m$  serão *par/impar*).



- Desta forma, a probabilidade de que aconteça uma certa sequência de passos ( $p$  passos para a direita e  $q = 1 - p$  passos para a esquerda), será fornecida multiplicando-se a probabilidade desta sequência ( $p^{n_1} \cdot q^{n_2}$ ) pelo número de combinações possíveis, ou seja:

$$P_{N, n_1} = \frac{N!}{n_1!(N - n_1)!} p^{n_1} q^{N - n_1}$$

- Que representa a **probabilidade** ( $P$ ) de se obter sucesso  $n_1$  vezes de  $N$  *tentativas* em um experimento.
- Esta expressão corresponde à chamada “**Distribuição de Densidade de Probabilidade Binomial**”

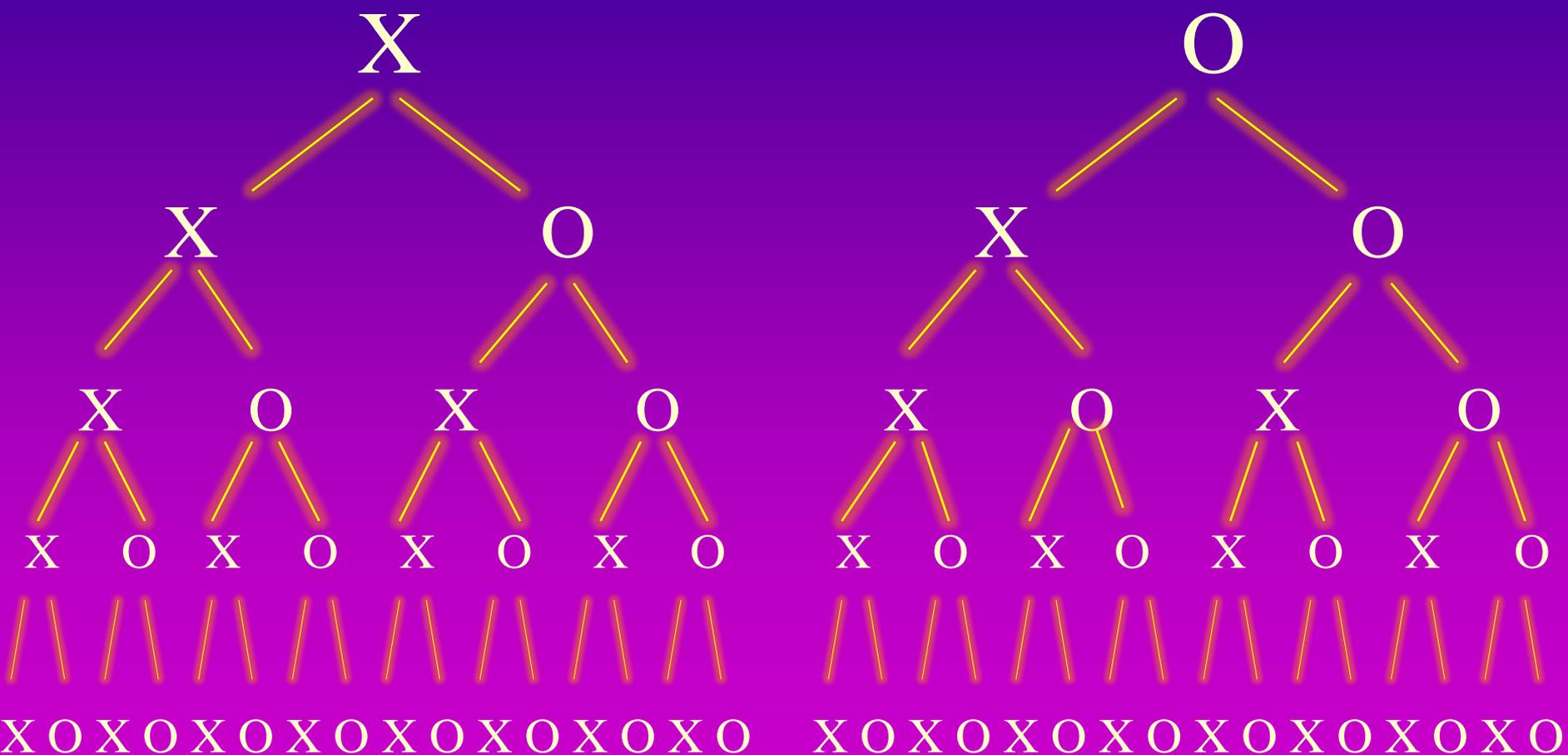
Supor agora uma moeda sendo lançada **5 vezes seguidas**, de forma independente. Qual a probabilidade de se obter **3 caras**?

- Vamos resolver este problema de 2 modos diferentes.
- Inicialmente, vamos utilizar a expressão básica de cálculo de probabilidade:

$$p(E) = \frac{\text{n}^\circ \text{ de resultados favoráveis a } E}{\text{n}^\circ \text{ total de resultados possíveis}}$$

- Precisamos saber o n° total de resultados possíveis e os que satisfazem a nossa exigência (**3 caras em 5 lançamentos**)

- Qual seria o *Número Total* de resultados possíveis?
- Realizando os lançamentos:



- Temos então que o *Número Total* de resultados possíveis é **32**





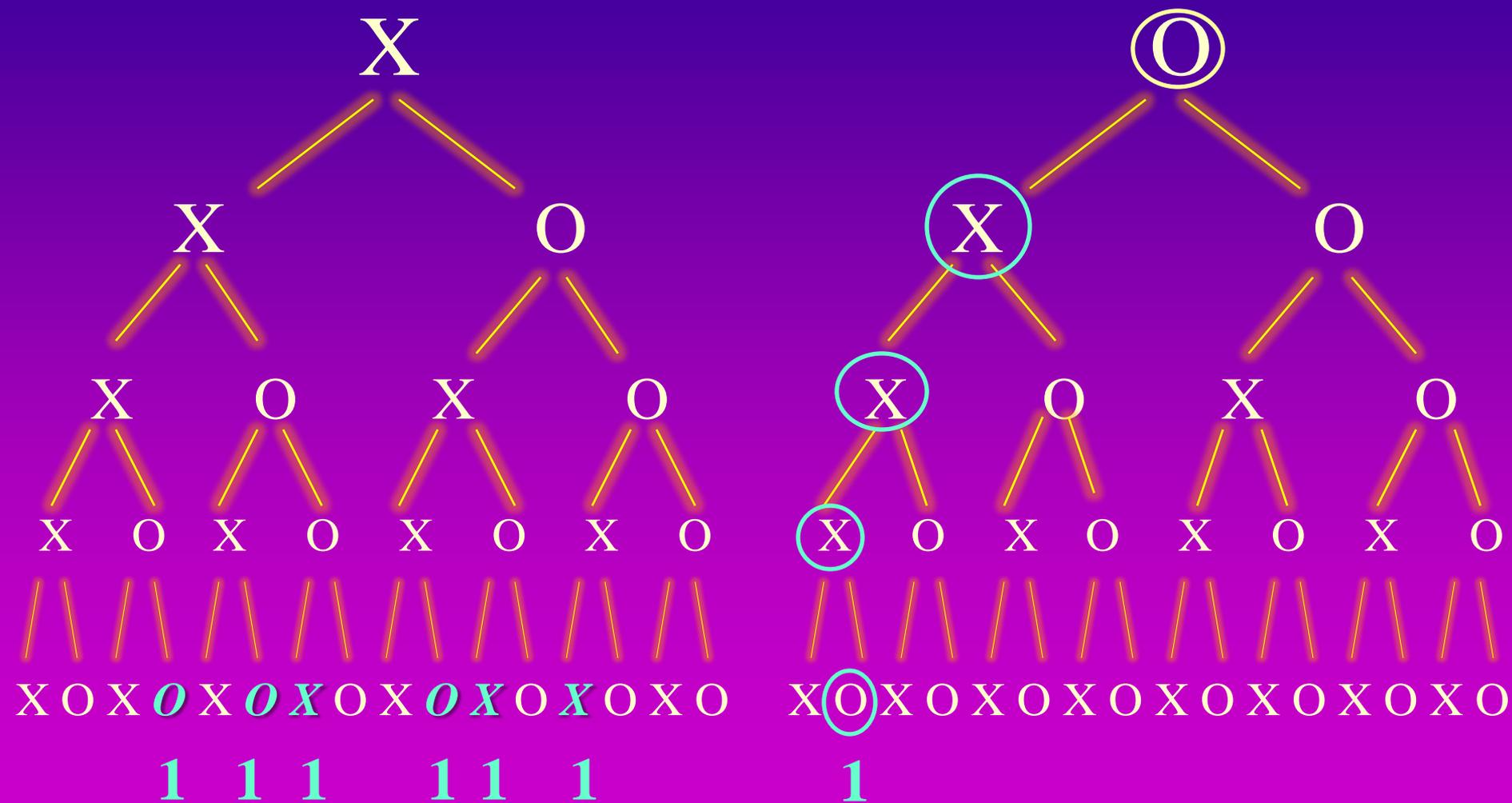




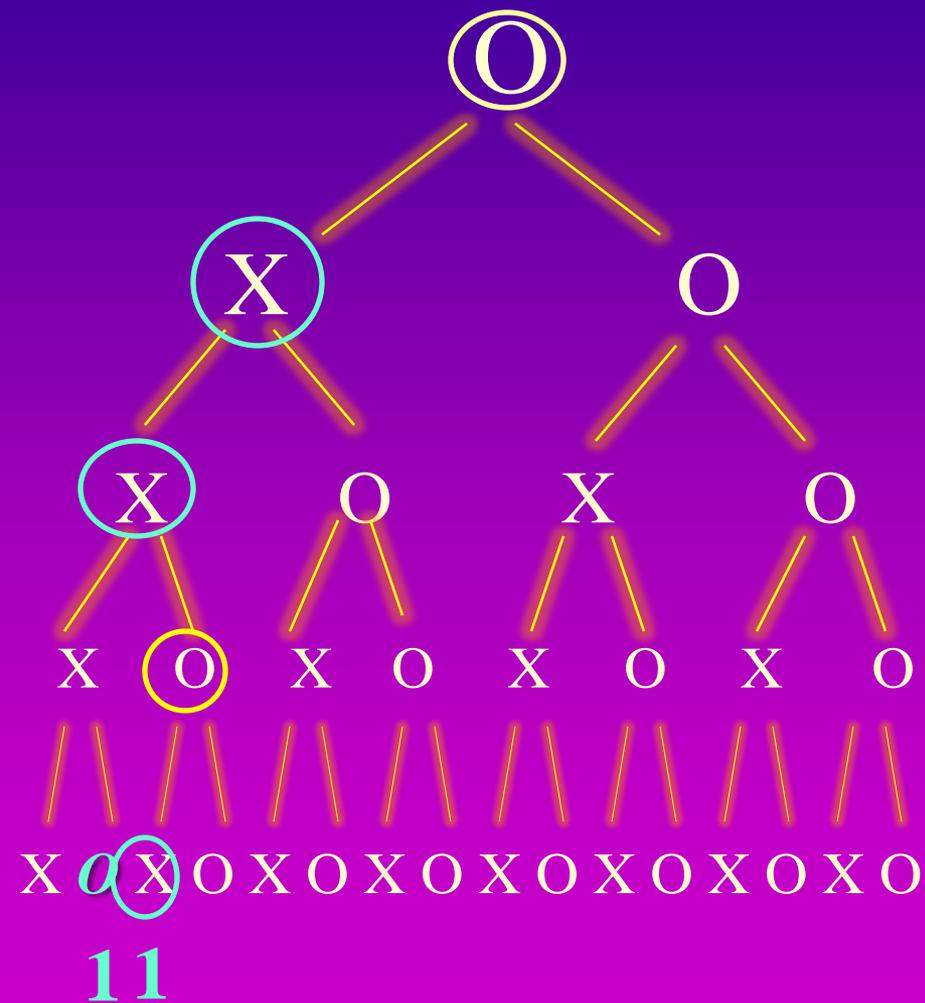
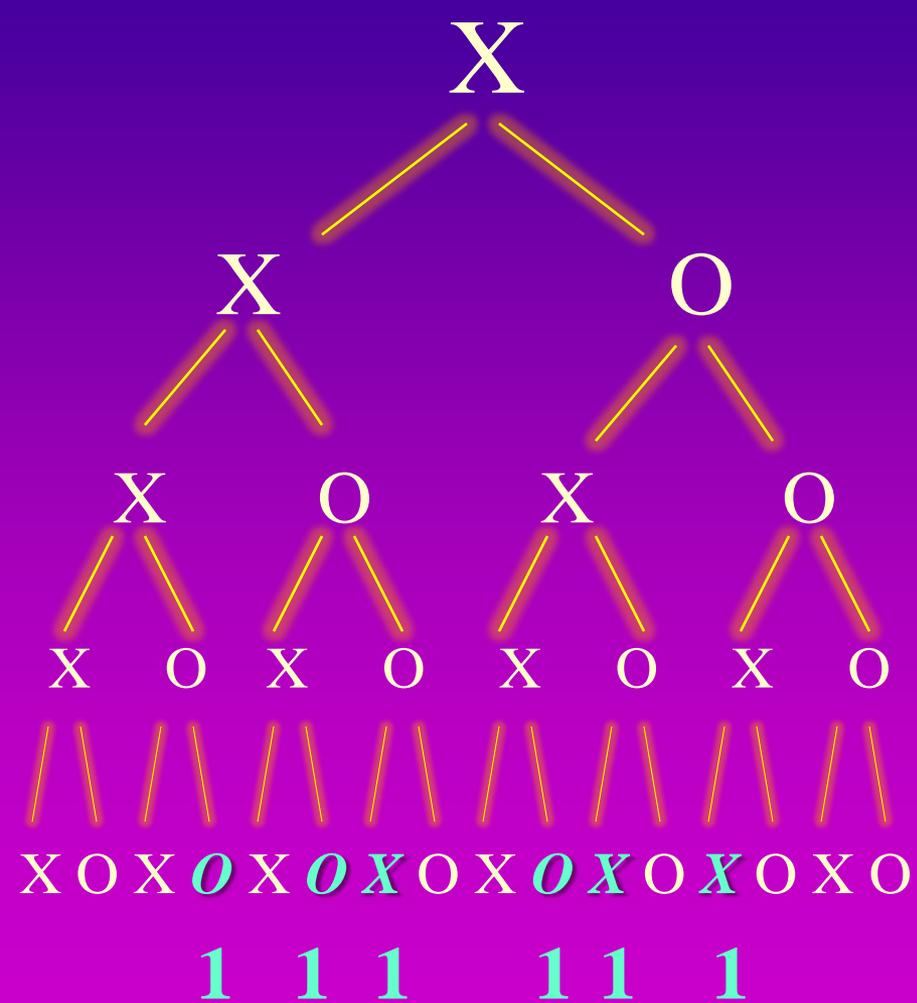




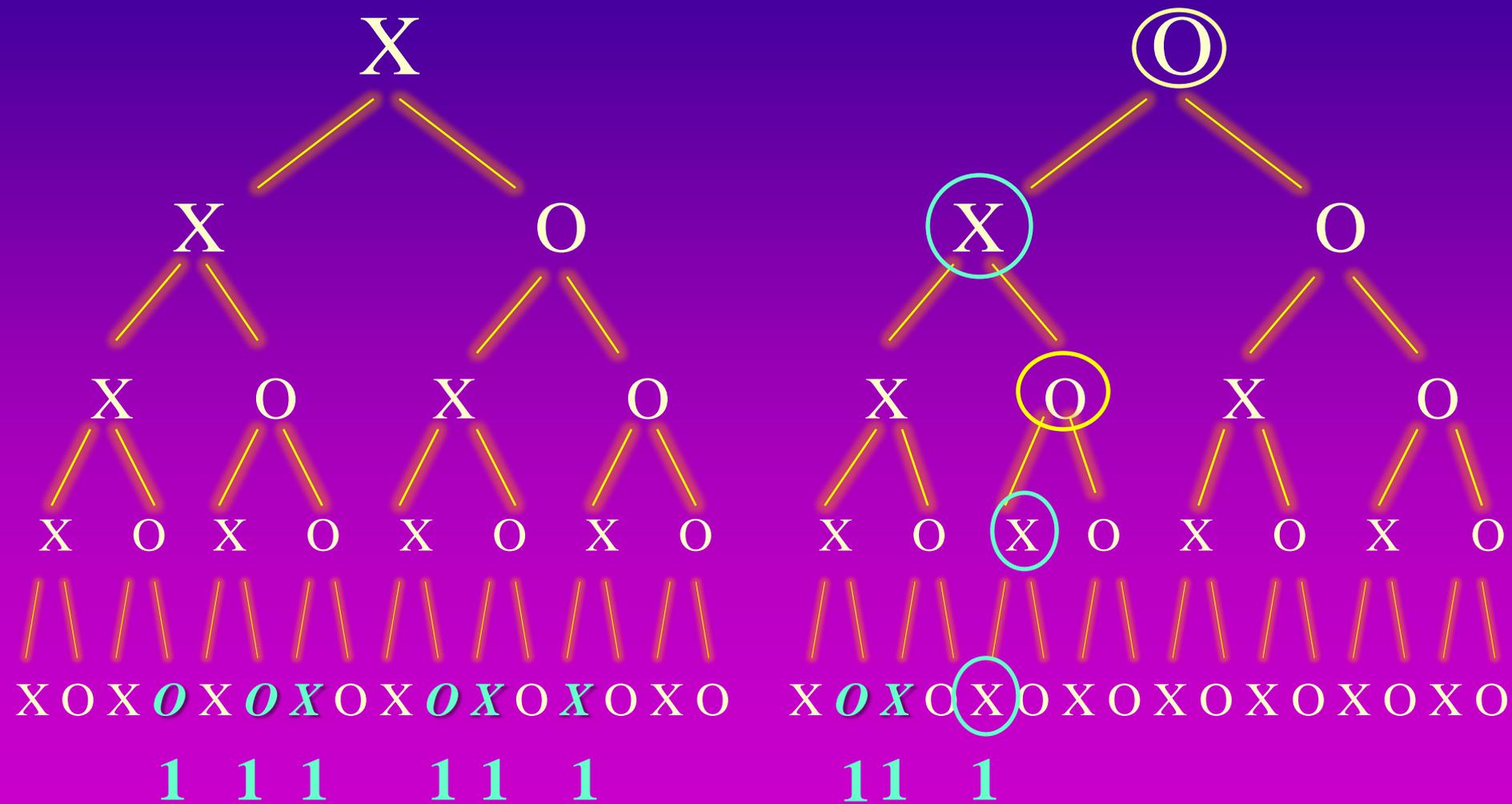
(exigência de 3 caras em 5 lançamentos)



(exigência de 3 caras em 5 lançamentos)



(exigência de 3 caras em 5 lançamentos)





- Construindo uma tabela com estes 10 resultados favoráveis:

XXXOO    XXOXO    XXOOX    XOXXO    XOXOX  
 XOOXX    OXXXO    OXXOX    OXOXX    OOXXX

- Agora, utilizando a expressão de *Distribuição Binomial*:

$$P_{N,n_1} = \frac{N!}{n_1!(N-n_1)!} p^{n_1} q^{N-n_1}$$

a probabilidade de sair ‘cara’ **3 vezes em 5 lançamentos** será:  
 (  $N = 5$  e  $n_1 = 3$ ; sendo  $p = 1/2$  e  $q = 1 - 1/2 = 1/2$  )

$$P_{5,3} = \frac{5!}{3!(5-3)!} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^{5-3} = \frac{5 \cdot 4 \cdot \cancel{3!}}{\cancel{3!} \cdot 2!} \left(\frac{1}{8}\right) \left(\frac{1}{4}\right) = \frac{5}{16}; \text{ ou } \boxed{31,3\%}$$

- E veja que interessante:  $\rightarrow = 10$   $\rightarrow = 1/32$  (  $10/32 = 5/16$  )

- Vejamos outro exemplo, agora com  $p \neq q$ :
- Dois times de futebol, **A** e **B**, jogam entre si **6 vezes**. Qual a probabilidade do time **A ganhar 4 jogos** (g,p,e).
- Neste caso temos:

$$N = 6 ; n_1 = 4 ; p = 1/3 \text{ e } q = 1 - 1/3 = 2/3 :$$

$$P_{6,4} = \frac{6!}{4!(6-4)!} \left(\frac{1}{3}\right)^4 \left(\frac{2}{3}\right)^{6-4} = \frac{6 \cdot 5 \cdot \cancel{4!}}{\cancel{4!} \cdot 2} \left(\frac{1}{81}\right) \left(\frac{4}{9}\right) = \frac{20}{243}$$

ou 8,2%

# Utilizando Tabelas e Gráficos

- Um lote de peças automotivas foi produzido pela fábrica com **30%** delas defeituosas. Escolhendo aleatoriamente 5 peças para teste: a) quais as probabilidades de se retirar(em) **0, 1, 2, 3, 4 e 5** peça(s) defeituosa(s)? b) construa um gráfico da distribuição de probabilidade correspondente.
- Note que agora temos:  $N=5$  ;  $\mathbf{n}_1=(0,1,2,3,4,5)$  ;  $\mathbf{p}=0,3$  ;  $\mathbf{q}=0,7$

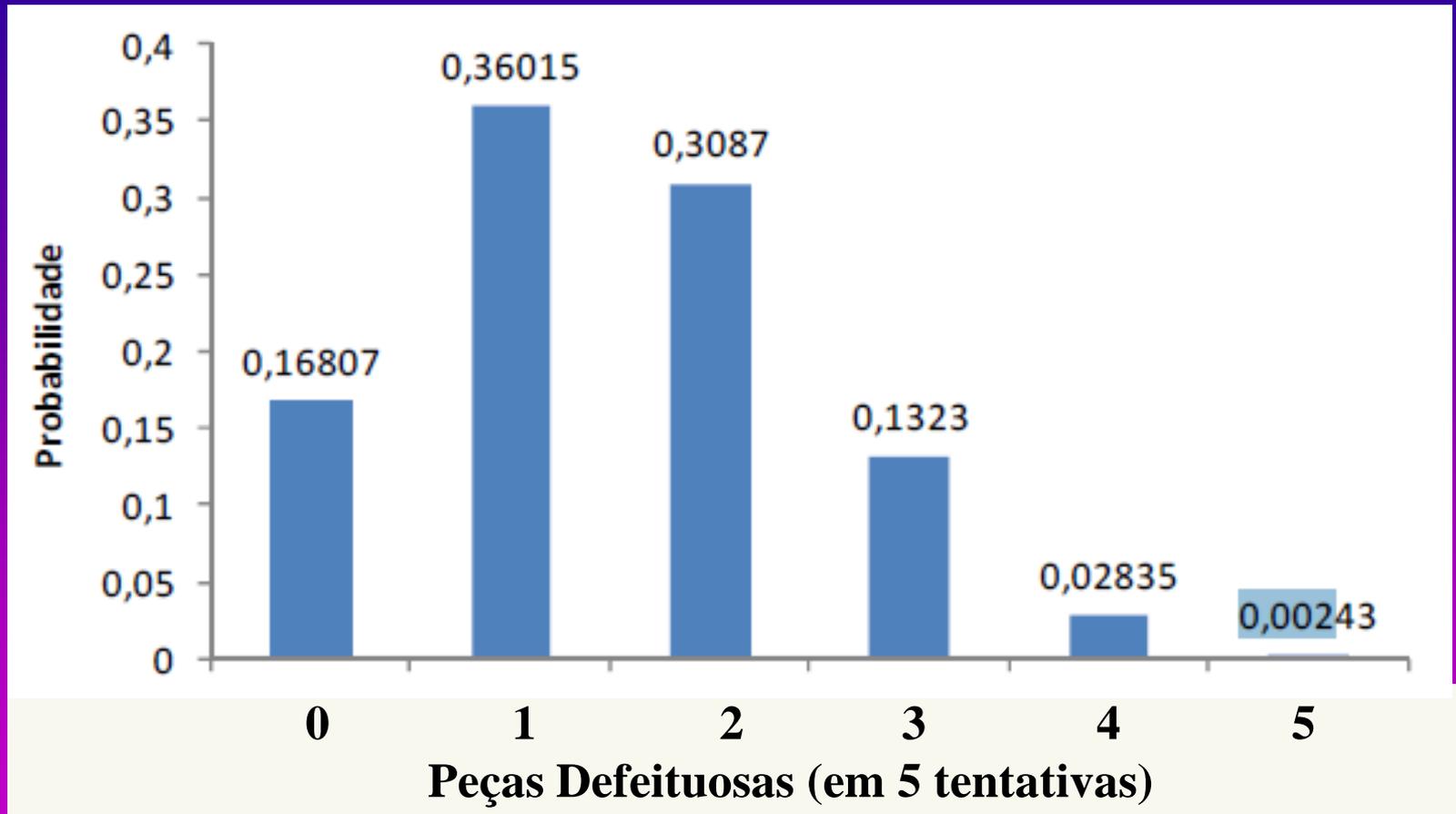
- Calculando para  $\mathbf{n}_1 = 0$  :

$$P_{N,n_1} = \frac{N!}{n_1!(N-n_1)!} p^{n_1} q^{N-n_1}$$

$$P_{5,0} = \frac{5!}{0!(5-0)!} (0,3)^0 (0,7)^{5-0} = \frac{\cancel{5!}}{\cancel{5!}} (1)(0,168) = 0,168$$

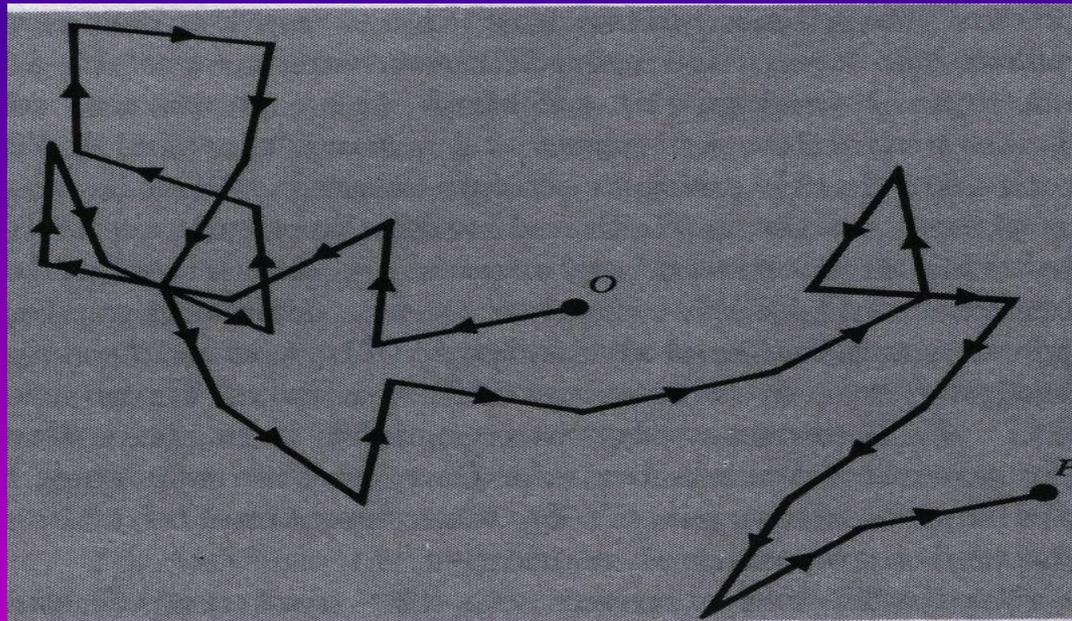
- Igualmente:  $P_{5,1} = 0,360$ ,  $P_{5,2} = 0,309$ ,  $P_{5,3} = 0,132$ ,  $P_{5,4} = 0,028$ , e  $P_{5,5} = 0,002$

b) Construindo o histograma correspondente:



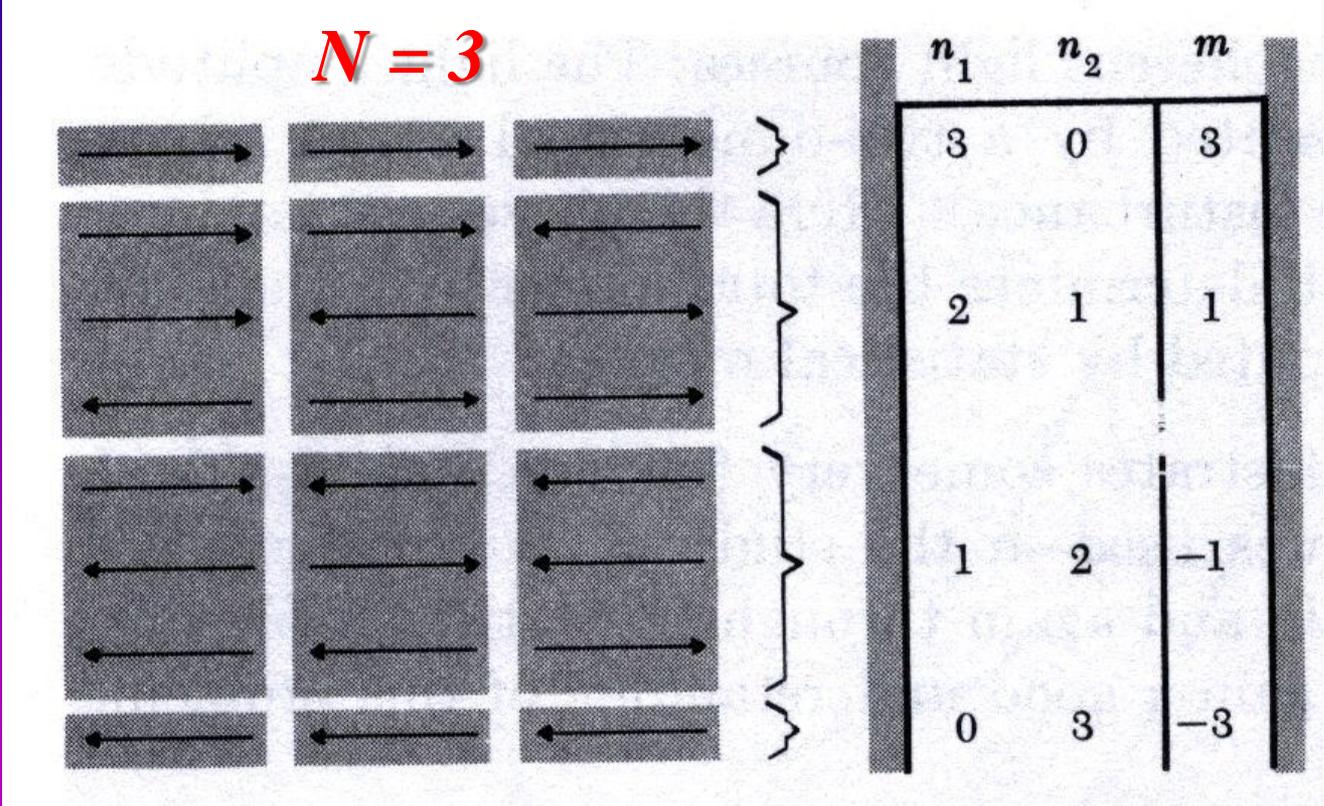
- Você esperava esta *assimetria* no formato? E se a probabilidade fosse  $p = \frac{1}{2} = 0,5$  ?

- Retomando o problema do Passeio Aleatório (Random-Walk)



- Supor a situação em que  $N=3$  passos. a) Qual é a probabilidade de que 2 passos sejam dados para a direita e um para a esquerda (em qualquer ordem)? b) Qual é a probabilidade de que os  $3$  passos sejam para a direita?

- Construindo uma tabela acerca das possibilidades:



**$(x = mL)$**

- Vemos que a probabilidade correspondente a serem dados 2 passos para direita e um para esquerda, ou os 3 passos para a direita, será  **$3/8$**  e  **$1/8$** , respectivamente.

- Utilizando agora a expressão da Distribuição Binomial de Probabilidade, para estes 2 casos, teremos:

1º caso: 2 direita, 1 esquerda

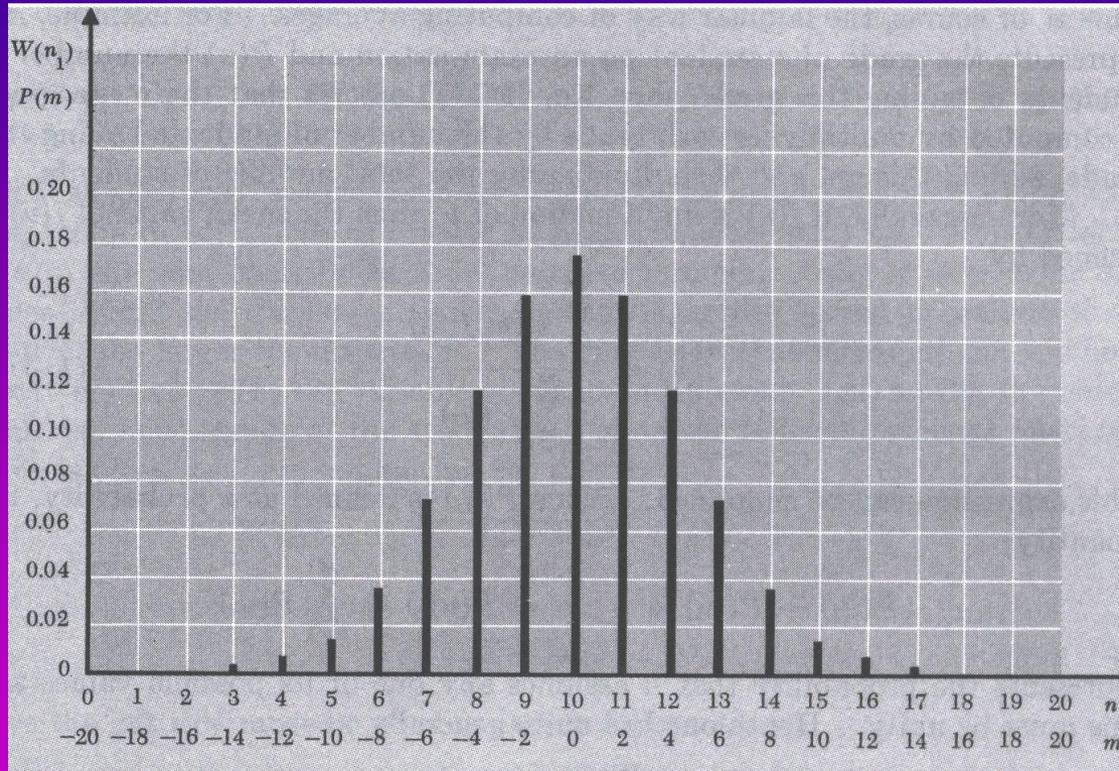
$$P_{N,n_1} = \frac{N!}{n_1!(N-n_1)!} p^{n_1} q^{N-n_1}$$

$$P_{3,2} = \frac{3!}{2!(3-2)!} \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^1 = \frac{3}{8}$$

2º caso: 3 para direita

$$P_{3,3} = \frac{3!}{3!(3-3)!} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^0 = \frac{1}{8}$$

- Fazendo o mesmo para  $N=20$  passos, dados aleatoriamente a partir do ponto  $x=0$  ( $x=mL$ ), tanto para a esquerda quanto para a direita (com probabilidades  $1/2$ ), e construindo um gráfico:



- Note que ao se realizar uma medida, o local de maior probabilidade (*valor esperado*) será em torno da origem ( $x=mL=0$ ), correspondente a  $\langle n_1 \rangle = Np (= 20 \times 1/2) = 10$  passos p/ direita.